



iOS Development Lab

Introdução

A tecnologia tem uma linguagem. Ela se chama código. Acreditamos que dominar essa linguagem é uma habilidade muito importante. Aprender a programar ensina a resolver problemas e a trabalhar em conjunto de maneiras criativas. Essa linguagem também ajuda a criar apps que colocam suas ideias em prática. Acreditamos que todos os usuários deveriam ter a oportunidade de criar algo que pode mudar o mundo. Por isso, criamos uma nova abordagem para que qualquer pessoa possa aprender, formular e ensinar programação.

O Swift é uma linguagem de programação eficiente e intuitiva desenvolvida pela Apple para a criação de apps. Com ela, programar fica mais fácil, flexível e divertido. Além de facilitar a aprendizagem da programação, a linguagem Swift é muito poderosa. Ela foi projetada para escrever desde o programa mais simples, como “Olá, mundo!”, ao software mais avançado do mundo.

Descrição dos iOS Development Labs

Os laboratórios desenvolvimento iOS são baseados no currículo internacional Everyone Can Code, desenvolvido pela Apple nos Estados Unidos e totalmente alinhado com a Computer Science Teacher Association (organização internacional de ensino de programação). O currículo e metodologia desenvolvidos possibilitam a incorporação do ensino de programação de linguagem Swift como parte de oferta acadêmica oficial de universidades, faculdades e escolas de uma maneira rápida e escalável. Os objetivos gerais do programa são:



- Posicionar a universidade como provedora e desenvolvedora de talentos em uma das mais avançadas linguagens de programação do mercado
- Desenvolver o empreendedorismo e tomar vantagem das atuais oportunidades na economia brasileira

O curso Introdução ao Desenvolvimento de Apps com Swift foi criado para oferecer aos alunos uma base sólida sobre programação com linguagem Swift. Durante o curso, os alunos ganham experiência prática com ferramentas, técnicas e conceitos necessários para criar um app simples para iOS, do zero. Eles também aprendem sobre os princípios da criação de uma interface de usuário, item fundamental para programar e fazer bons apps.



www.eng.com.br/lap

ENG DTP & Multimídia

Licenciamento, Treinamentos e Certificações

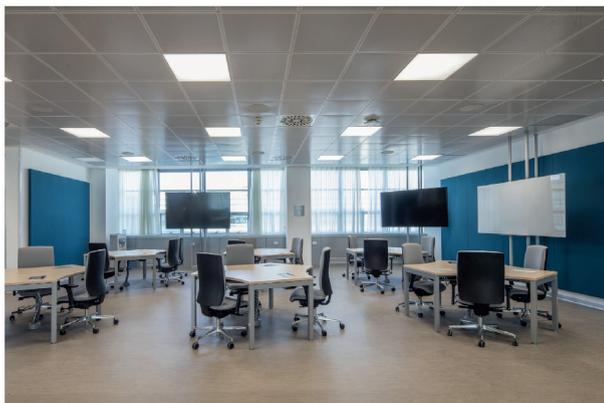
ENG SP: (11) 3816-3000

ENG PR: (41) 3287-3000

ENG DF: (61) 3224-3000

ENG RJ: (21) 2543-8704

Visão Geral dos cursos



Os cursos Introdução ao Desenvolvimento de Apps com Swift e Desenvolvimento de Apps com Swift foram criados para ensinar alunos do ensino médio e superior com pouca ou nenhuma experiência em programação a desenvolver apps e colocar suas ideias em prática.

O curso Introdução ao Desenvolvimento de Apps com Swift apresenta aos alunos o mundo do desenvolvimento de apps e os conceitos básicos da linguagem Swift e do app Xcode. No projeto

final do curso, os alunos podem escolher entre duas opções de apps básicos para iOS para desenvolver.

Já no curso Desenvolvimento de Apps com Swift, os alunos vão mais longe, tanto os que são novos no assunto quanto os que querem expandir suas habilidades. Quem já conhece a linguagem Swift, o app Xcode e sabe programar para iOS pode avançar pelas aulas com mais rapidez ou ir direto para os laboratórios para criar miniprojetos e testar os códigos em playgrounds. Até o final do curso, os alunos serão capazes de criar um app totalmente funcional idealizado por eles.

Projeto Completo

1) Implementação da metodologia, currículos e formação de professores

O objetivo da formação é garantir que os professores entendam os benefícios do currículo, conceitos e habilidades necessárias para o desenvolvimento de aplicativos. Entre elas: Desenvolver e compreender a linguagem Swift; Entender e criar confiança para utilizar a ferramenta do Xcode e preparar os alunos para usarem essa ferramenta profissional no desenvolvimento de apps. Para a condução do currículo, sugerimos envolver professores especialistas em ciências da computação. Entretanto, professores de matemática e ciências que queiram se aprofundar no assunto também poderão participar. A carga horária para formação é de 20 horas para o livro "Introdução do Desenvolvimento de Apps" e de 25 horas para o livro "Desenvolvimento de Apps".

2 - Criação de um iOS Development Lab

Laboratório com dispositivos Mac, iOS e WatchOS. O Mac será a principal ferramenta de estudo e desenvolvimento (XCode) e os dispositivos iOS e Watch OS serão utilizados para testes das soluções criadas. Estima-se um laboratório com 25 posições e mobiliário (opcional). É possível fazer o investimento no formato de aquisição ou leasing operacional ou financeiro, o que resultaria em parcelas mensais acessíveis. Com isso, a Instituição terá acesso à identidade visual e a liberação para o uso da logo oficial do programa.